Event Tracker

Specificaties

Evert De Schryver

Schooljaar: 2018 – 2019 semester 2  
Opdrachtgever: Sea Shepherd Conservation Society

Inhoudstabel

[Analyse 3](#_Toc3368488)

[Probleemdomein 3](#_Toc3368489)

[Procesdiagram 4](#_Toc3368490)

[Use Case Diagram 5](#_Toc3368491)

[Use cases Overzicht 6](#_Toc3368492)

[User Interface Mockups 7](#_Toc3368493)

[Login Screen 7](#_Toc3368494)

[Forgot Password 8](#_Toc3368495)

[Reset password 9](#_Toc3368496)

[Change password 10](#_Toc3368497)

[View events 11](#_Toc3368498)

[Event Details 12](#_Toc3368499)

[Create/Edit Event 13](#_Toc3368500)

[Account Overview 14](#_Toc3368501)

[Create/Edit Account 15](#_Toc3368502)

[Storyboards 16](#_Toc3368503)

[Login Storyboard 16](#_Toc3368504)

[Forgot Password Storyboard 17](#_Toc3368505)

[Change Password 18](#_Toc3368506)

[Sidebar Nevigation 19](#_Toc3368507)

[Event Management 20](#_Toc3368508)

[accountmanagement 21](#_Toc3368509)

[Activity Diagrams 22](#_Toc3368510)

[Login 22](#_Toc3368511)

[Reset password 23](#_Toc3368512)

[Change password 24](#_Toc3368513)

[View upcoming events 25](#_Toc3368514)

[View my events 25](#_Toc3368515)

[View event details 26](#_Toc3368516)

[(Un)subscribe 27](#_Toc3368517)

[Create event 28](#_Toc3368518)

[Edit event 29](#_Toc3368519)

[Cancel event 30](#_Toc3368520)

[Delete event 31](#_Toc3368521)

[Remove participant 32](#_Toc3368522)

[Create account 33](#_Toc3368523)

[Edit account 34](#_Toc3368524)

[Delete account 35](#_Toc3368525)

[Ontwikkelingstack 36](#_Toc3368526)

# Analyse

## Probleemdomein

Event Tracker is een ‘responsive mobile first’ webapplicatie waarmee een gebruiker, afhankelijk van zijn niveau van autorisatie, evenementen kan creëren, beheren en verwijderen. Alle gebruikers kunnen zich voor een evenement inschrijven. Door zich in te schrijven, geven zij aan te zullen participeren in de organisatie van het evenement.

Een evenement wordt aangemaakt door een gebruiker met de daartoe voorziene autoriteit (een superuser) en beschikt over volgende zaken:

* Een naam
* Een start- en einddatum
* Een start- en einduur per dag
* Een locatie bestaande uit een stad en een provincie
* Een korte omschrijving
* Een bepaald aantal gezochte participanten
* Een lijst van reeds ingeschreven gebruikers

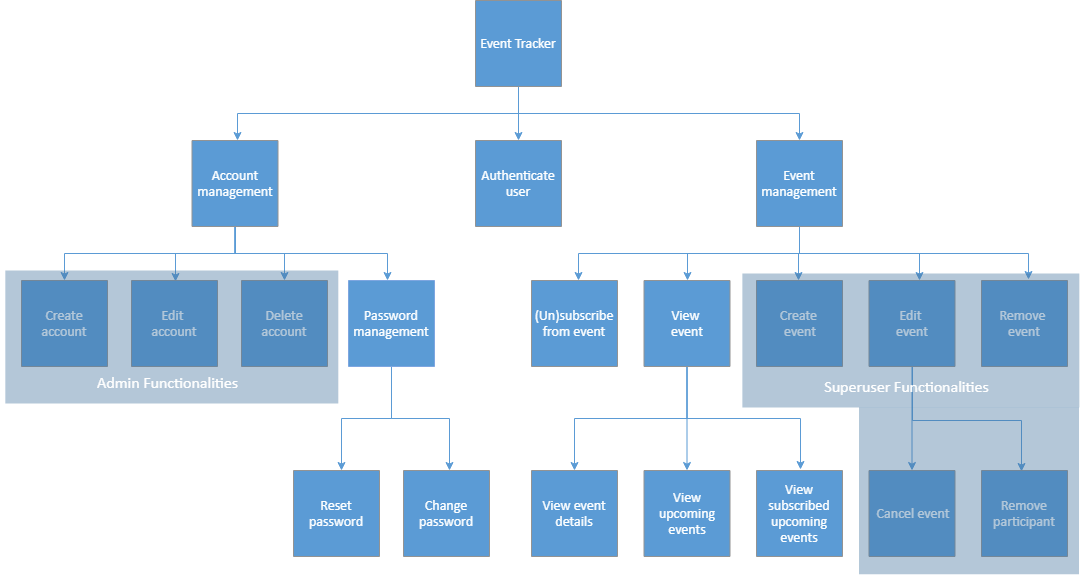
Alle gebruikers kunnen zich voor elk evenement in- of uitschrijven. Ook al is het gevraagd aantal participanten van een evenement bereikt, dan nog kan een gebruiker zich inschrijven voor het evenement. Er staat geen maximum op het aantal participanten. De applicatie zal wel visueel aanduiden wanneer het gevraagde participantenaantal is bereikt en wanneer niet. Een evenement kan door een superuser geannuleerd worden. Ook dan zal de applicatie visueel aanduiden dat het evenement geannuleerd is. Een gebruiker kan zich in dit geval niet meer inschrijven voor het evenement. Ook kan een superuser de details van een geannuleerd evenement niet langer aanpassen. Een geannuleerd evenement kan door een superuser terug beschikbaar worden gesteld.

Gebruikers moeten zich inloggen alvorens ze gebruik kunnen maken van de applicatie. Zij kunnen zelf geen gebruikersprofiel aanmaken. Dit gebeurt door een administrator. Een gebruikersprofiel beschikt over een gebruikersnaam, paswoord, emailadres en gebruikersrol. Een gebruiker van de applicatie kan één van volgende rollen bekleden: basic user, superuser of administrator.

* Basic user:
  + Zij kunnen zich inloggen
  + Zij kunnen een overzicht bekijken van alle toekomstige evenementen
  + Zij kunnen een overzicht bekijken voor alle toekomstige evenementen waarop zij zich hebben ingeschreven
  + Zij kunnen de details van evenementen bekijken
  + Zij kunnen zich in- of uitschrijven voor evenementen
  + Zij kunnen het paswoord gelinkt aan hun profiel wijzigen of resetten
* Superuser:
  + Zij kunnen alles wat een basic user kan
  + Zij kunnen evenementen creëren, aanpassen en verwijderen
  + Zij kunnen voor elk evenement deelnemers uitschrijven
  + Zij kunnen evenementen annuleren
* Administrator:
  + Zij kunnen alles wat superusers kunnen
  + Zij kunnen gebruikersprofielen creëren, aanpassen en verwijderen

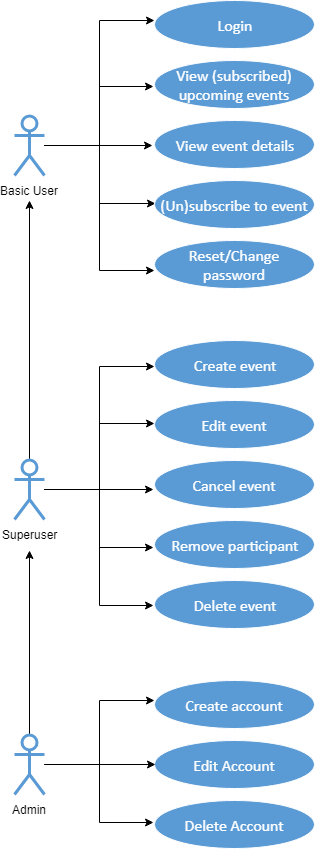
## Procesdiagram

Onderstaand diagram schets een beeld van alle processen die plaats vinden binnen de context van de applicatie.



## Use Case Diagram

Onderstaand diagram schets een beeld van alle use cases die plaats vinden binnen de context van de applicatie:



## Use cases Overzicht

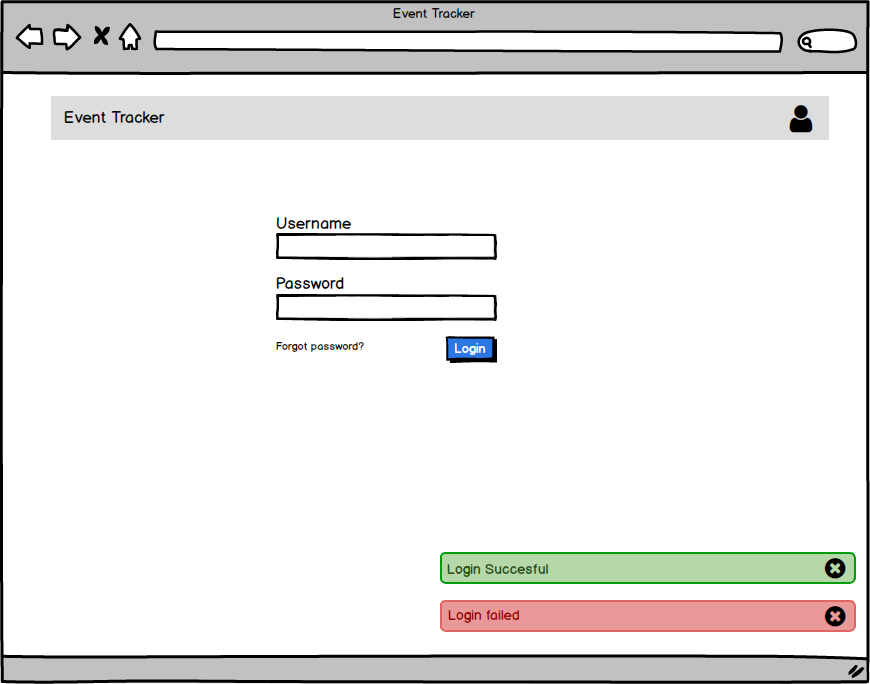
Onderstaand overzicht schets een beeld van alle use cases die plaats vinden binnen de context van de applicatie.

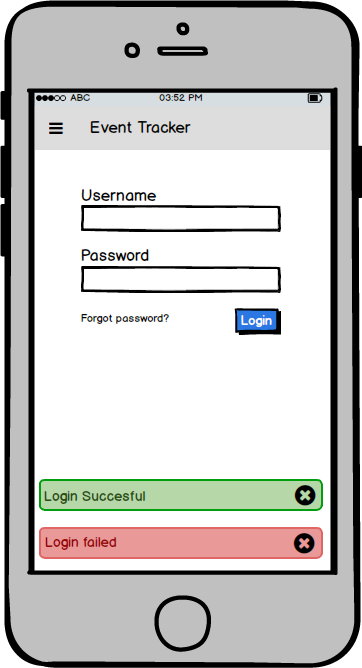
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Als een… | Zou ik graag… | Zodat ik… |
| Basic user | Inloggen | Gebruik kan maken van de applicatie |
| Basic user | Een lijst krijgen van alle toekomstige evenementen | Kan zien welke evenementen er gepland staan |
| Basic user | Een lijst krijgen van alle toekomstige evenementen waarvoor ik me heb ingeschreven | Een overzicht heb van alle toekomstige evenementen waar mijn aanwezigheid wordt verwacht |
| Basic user | De details van een evenement bekijken | Alle nodige info heb omtrent het evenement |
| Basic user | Mezelf inschrijven voor een evenement | Mijn aanwezigheid kenbaar kan maken |
| Basic user | Mezelf uitschrijven voor een evenement | Mijn afwezigheid kenbaar kan maken |
| Basic user | Mijn paswoord wijzigen | Goede beveiligingsnormen kan hanteren |
| Basic user | Mijn paswoord resetten | Een nieuw paswoord kan instellen indien ik het vergeten ben |
| Superuser | Evenementen aanmaken | Nieuwe evenementen beschikbaar kan stellen voor gebruikers |
| Superuser | Evenementen aanpassen | De praktische info van een evenement kan wijzigen |
| Superuser | Evenementen verwijderen | Onnodige evenementen kan verwijderen |
| Superuser | Evenementen annuleren | Gebruikers op de hoogte kan stellen wanneer een evenement niet doorgaat |
| Admin | Gebruikersprofielen aanmaken | Aan gebruikers de mogelijkheid geef gebruik te maken van de applicatie |
| Admin | Gebruikersprofielen verwijderen | Bepaalde gebruikers de toegang tot de applicatie kan ontzeggen |
| Admin | Gebruikersprofielen aanpassen | De gebruikersrol, email of naam van een gebruiker kan wijzigen |

## User Interface Mockups

##### Login Screen

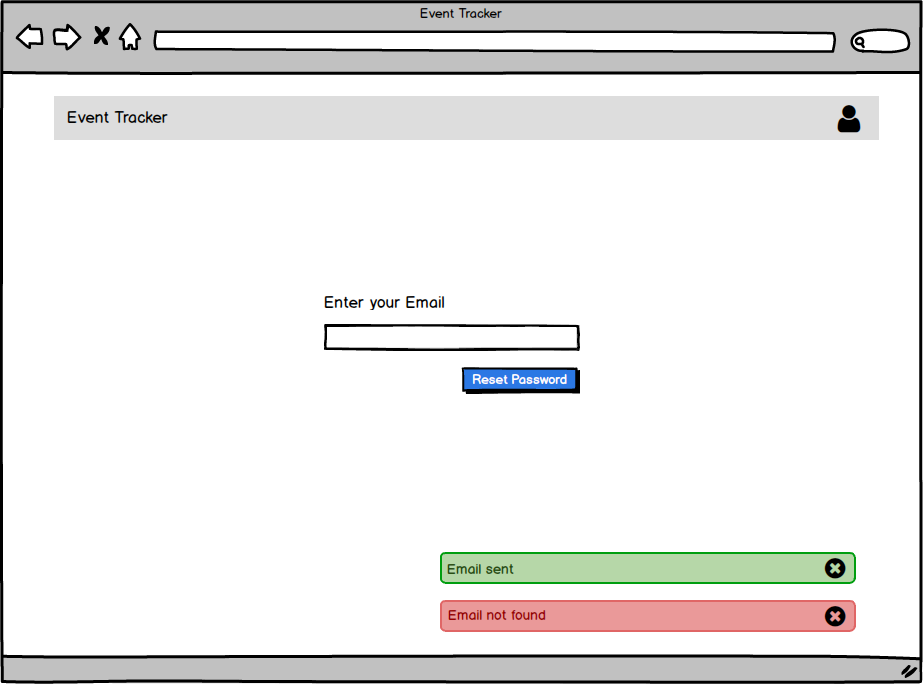
Het login scherm is beschikbaar voor alle gebruikers.





##### Forgot Password

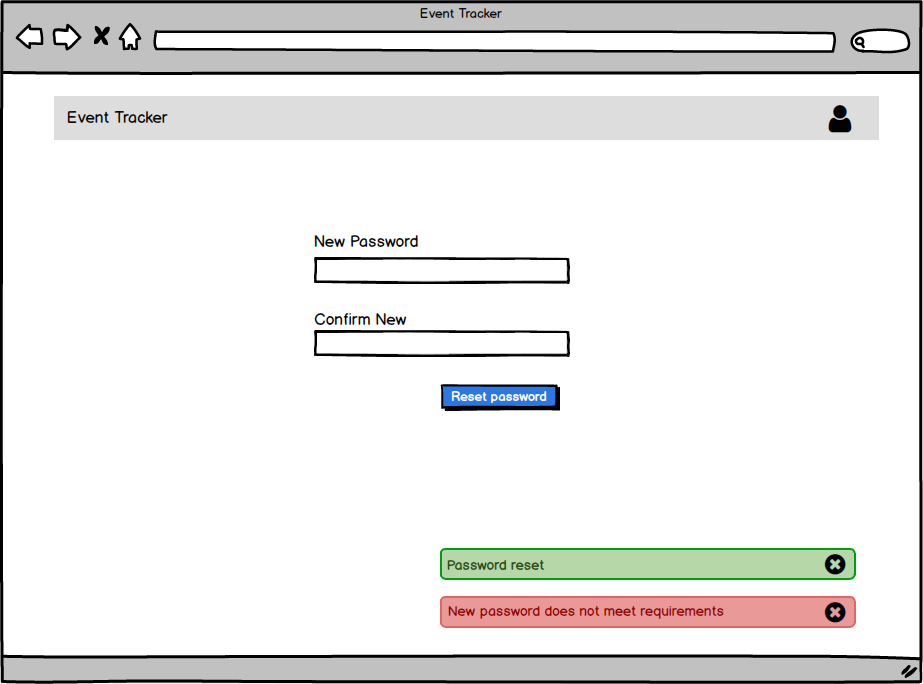
Het ‘Forgot password’ scherm is beschikbaar voor alle gebruikers.

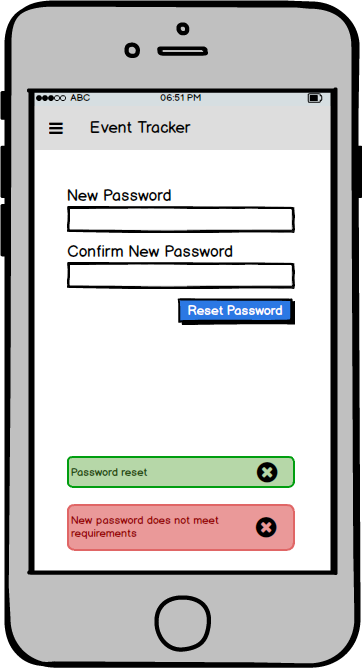




##### Reset password

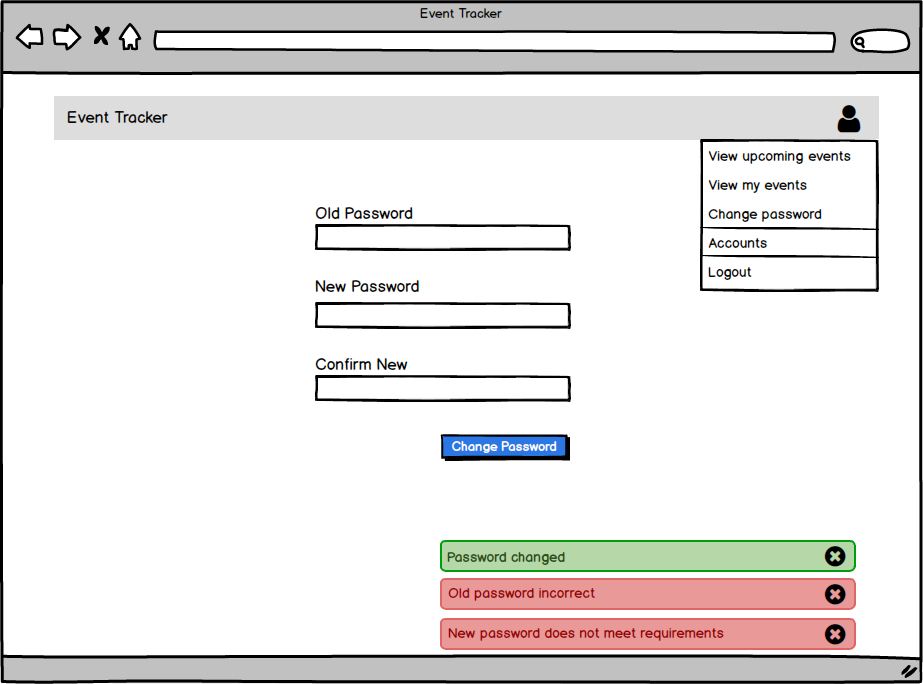
Het reset password scherm is toegankelijk voor alle gebruikers. Dit scherm kan enkel bereikt worden via een door de applicatie gegenereerde URL die per mail naar de user wordt verstuurd nadat die een geldige email heeft ingevoerd in het ‘Forgot Password’ scherm.

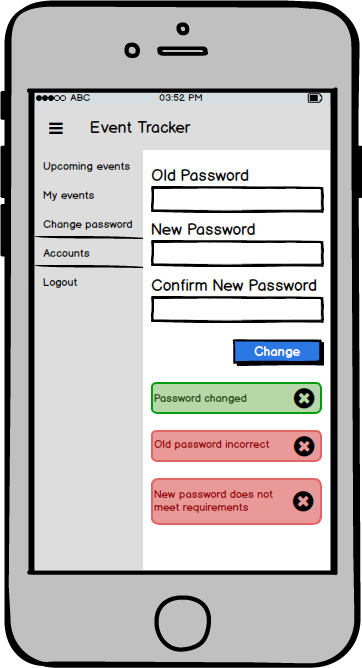




##### Change password

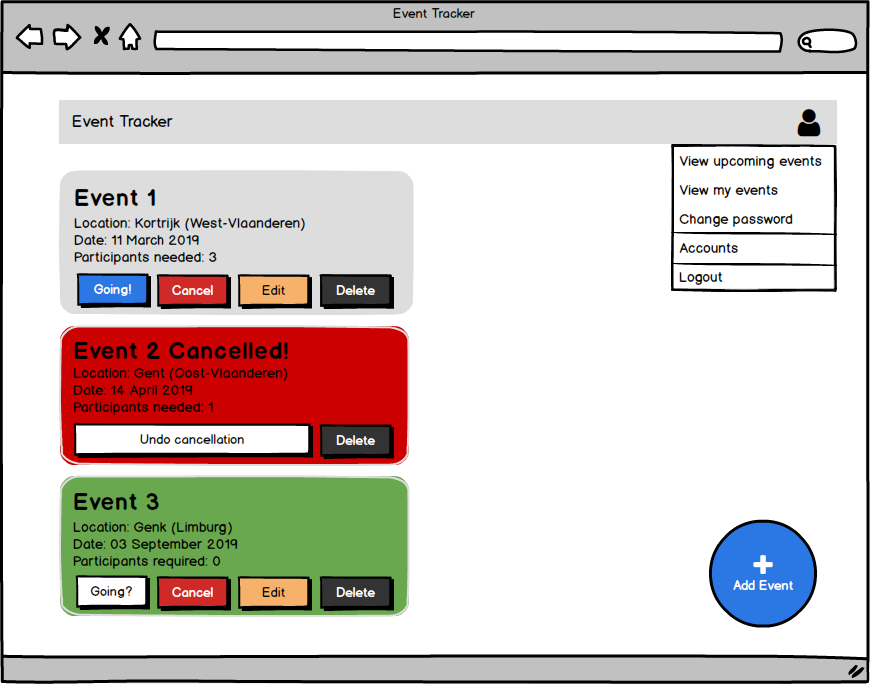
* Het ‘Change password’ scherm is beschikbaar voor alle gebruikers.
* De link ‘Accounts’ in het dropdown menu is enkel zichtbaar voor administrators.

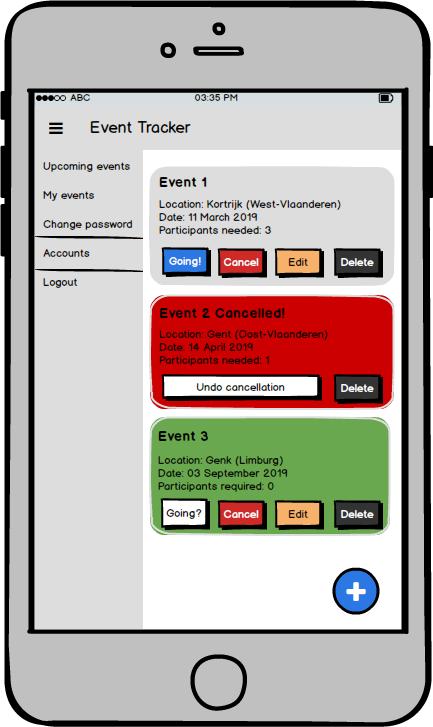




##### View events

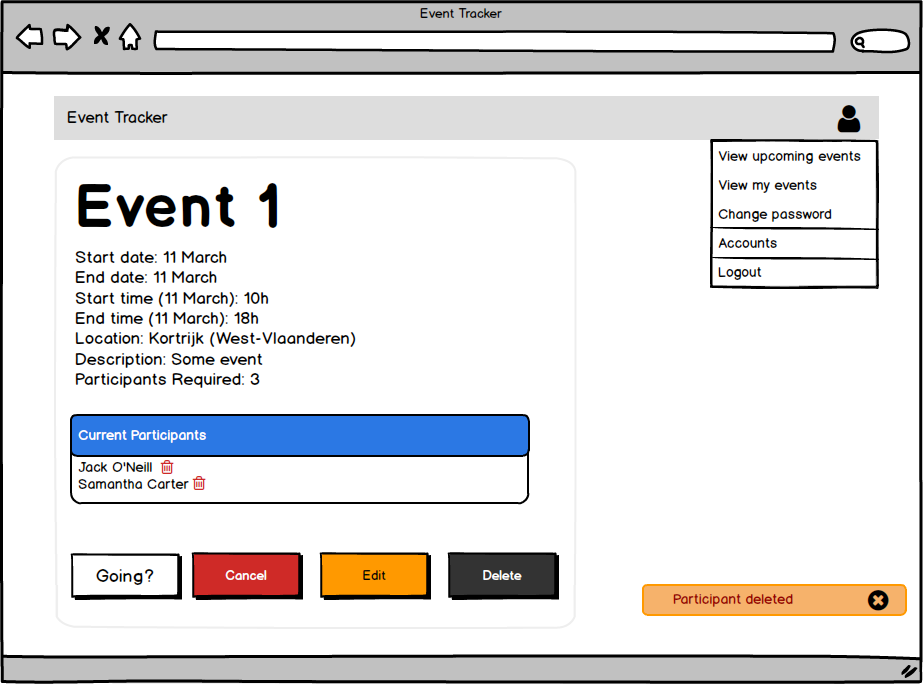
* Het ‘View Events’ scherm is beschikbaar voor alle gebruikers.
* De link ‘Accounts’ in het dropdown menu is enkel zichtbaar voor administrators.
* Deze lay-out wordt gehanteerd bij zowel de ‘view upcoming events’ als bij de ‘My events’ actie.
* De buttons ‘Add event’, ‘Cancel’, ‘Edit’ & ‘Undo cancellation’ zijn enkel zichtbaar voor superusers & administrators

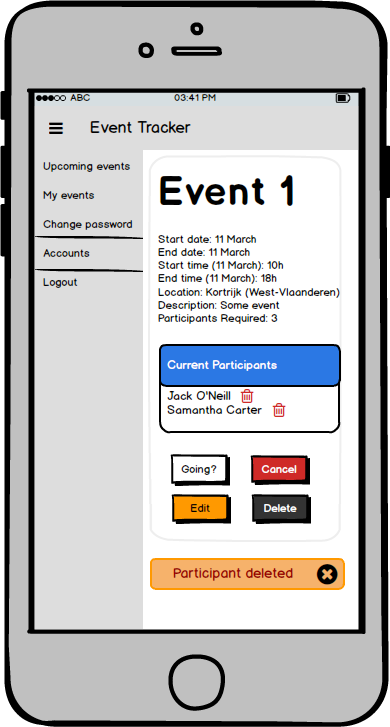




##### Event Details

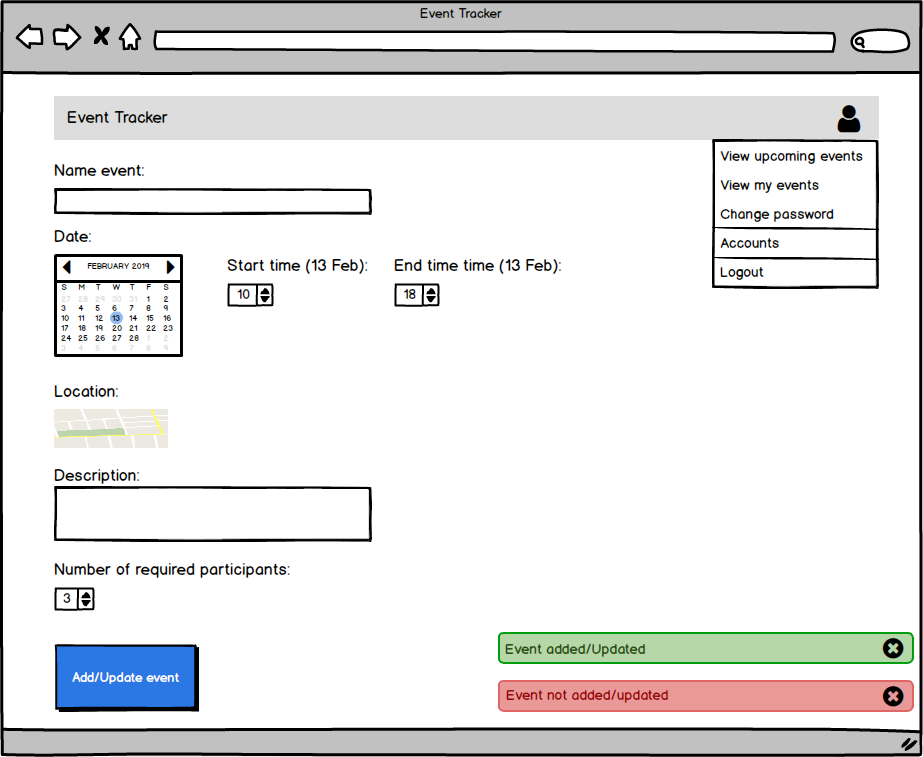
* Het ‘Event Details’ scherm is beschikbaar voor alle gebruikers.
* De link ‘Accounts’ in het dropdown menu is enkel zichtbaar voor administrators.
* De buttons ‘Cancel’, ‘Edit’ en de prullenmand iconen zijn enkel beschikbaar voor superusers en administrators

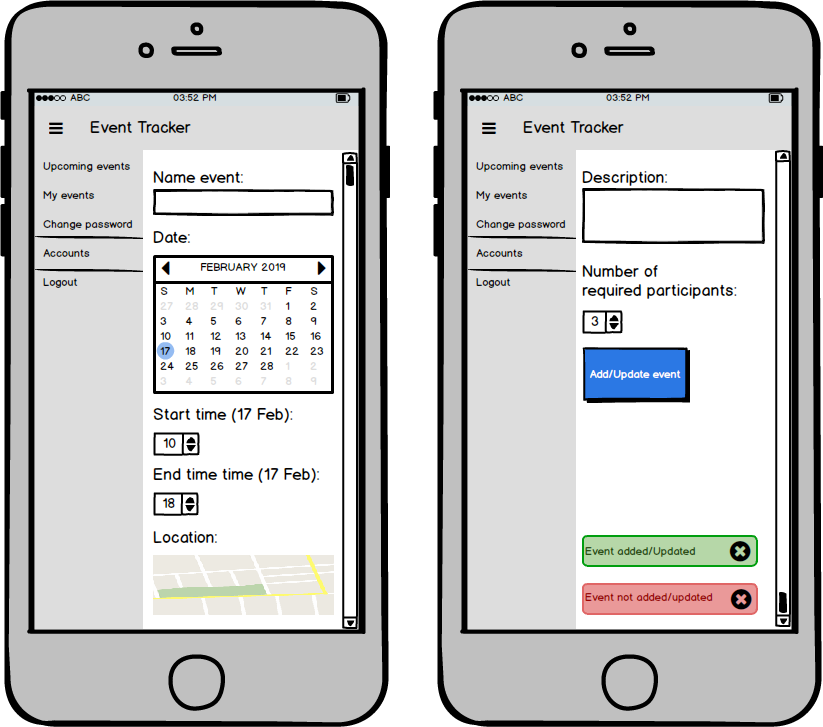




##### Create/Edit Event

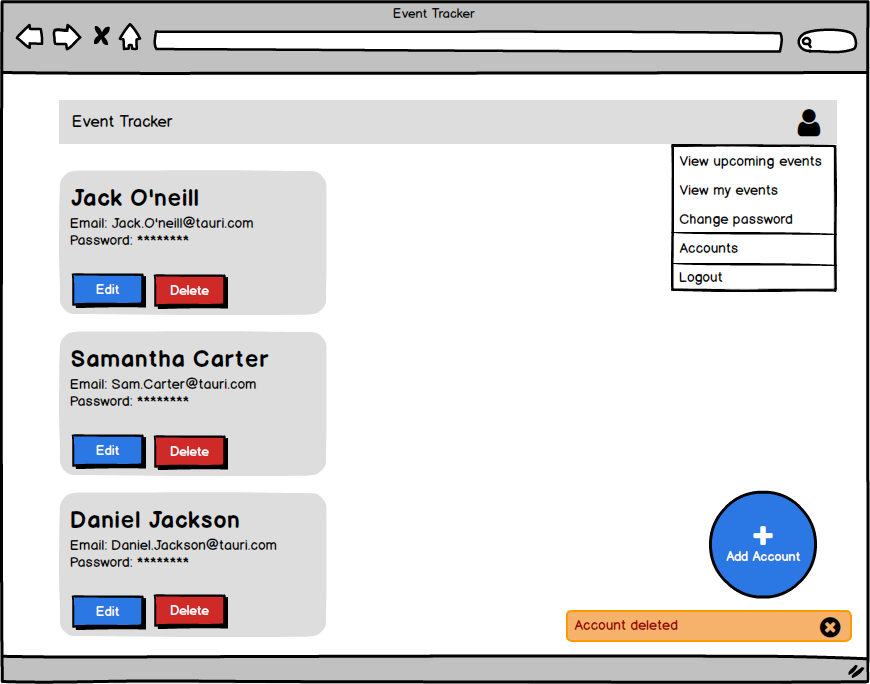
* Het ‘Create/Edit Event’ scherm is enkel beschikbaar voor superusers en administrators.
* De link ‘Accounts’ in het dropdown menu is enkel zichtbaar voor administrators.
* De location input linkt naar de Google Maps API.
* In de Date Picker kunnen meerdere opeenvolgende data worden aangeduid.
* Per aangeduide datum zal er een instantie van de ‘Start time’ en ‘End time’ controls verschijnen.
* Bij een nieuw evenement zijn alle inputvelden ingevuld met hun default waardes.
* Bij het opdateren van een evenement zijn alle inputvelden ingevuld met de waarden die op dat moment waren ingesteld voor het evenement in kwestie.

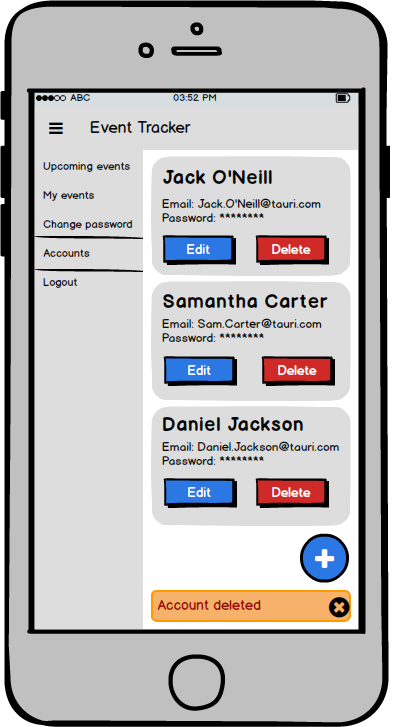




##### Account Overview

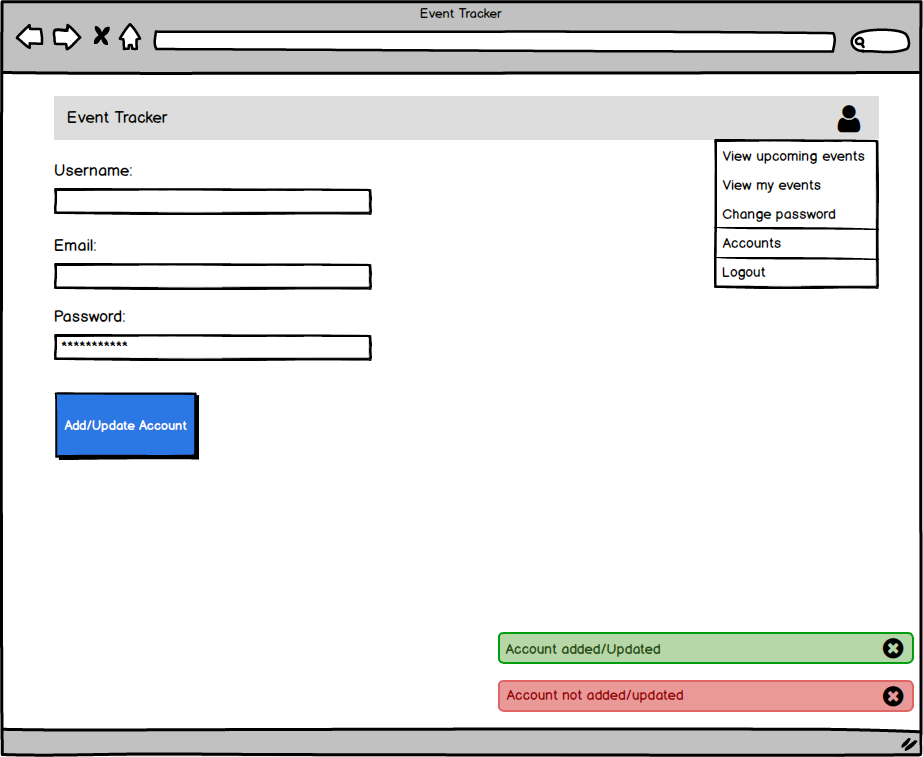
* Het ‘Account Overview’ scherm is enkel beschikbaar voor administrators.
* De link ‘Accounts’ in het dropdown menu is enkel zichtbaar voor administrators.

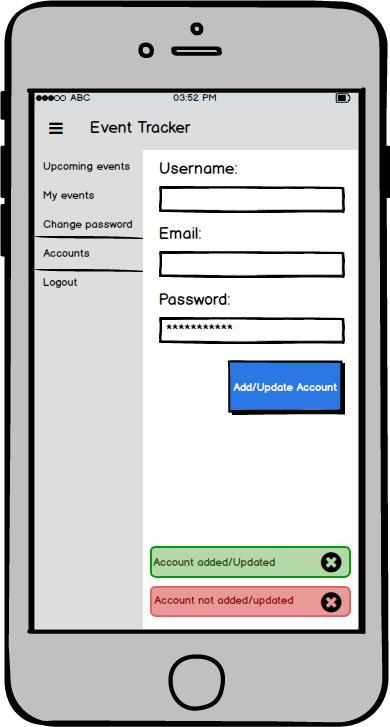




##### Create/Edit Account

* Het ‘Create/Edit Account’ scherm is enkel beschikbaar voor administrators.
* Bij een nieuwe account zijn alle inputvelden ingevuld met hun default waardes.
* Bij het opdateren van een account zijn alle inputvelden ingevuld met de waarden die op dat moment waren ingesteld voor het evenement in kwestie.

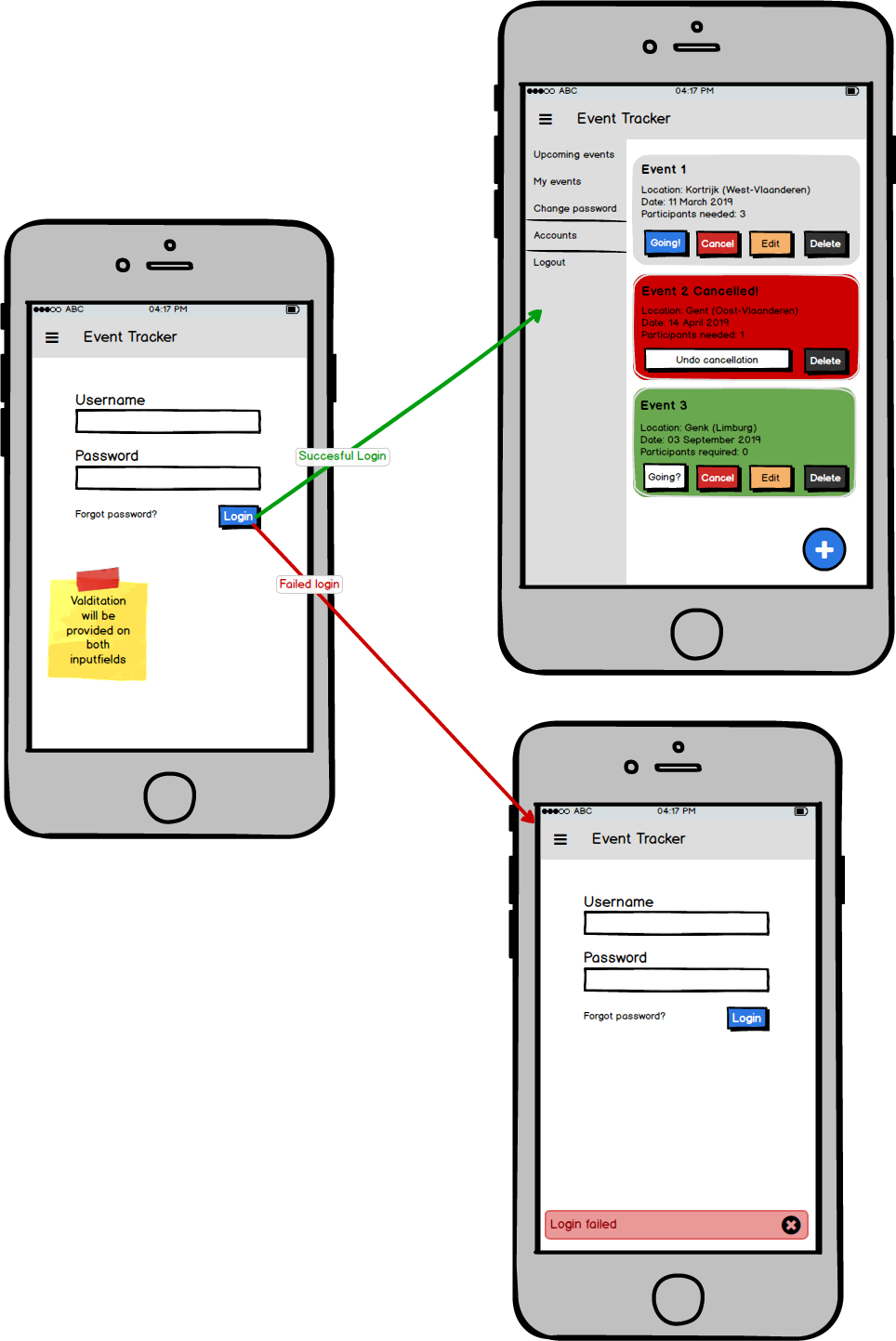




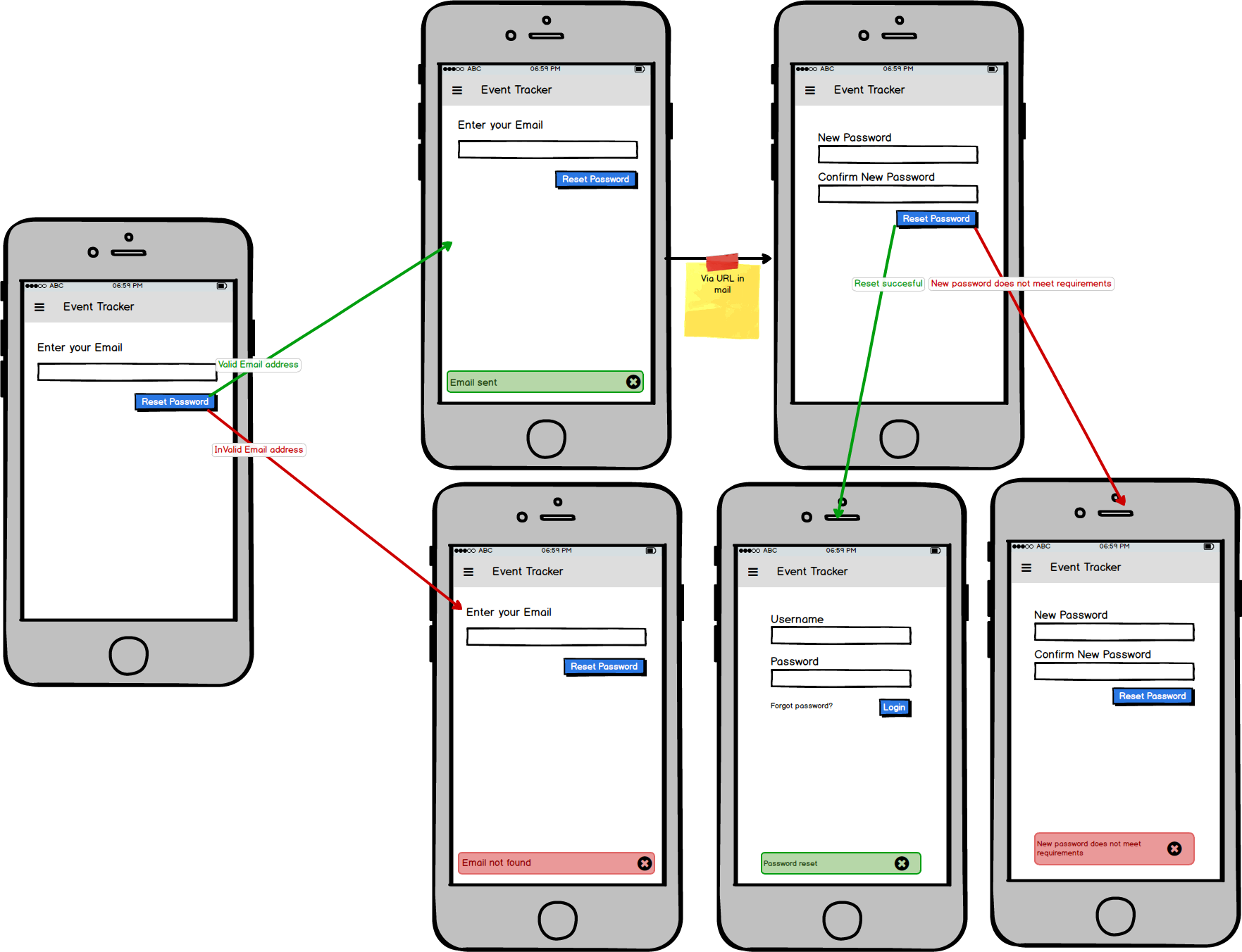
## Storyboards

Op vlak van navigatie is er geen wezenlijk verschil tussen de mobiele UIs en desktop UIs. Om het simpel te houden, wordt bijgevolg enkel de mobiele UI gebruikt bij onderstaande storyboards. Tevens bevatten alle UIs in onderstaande storyboards alle functionaliteiten. Sommige controls of UIs zijn dus niet toegangkelijk voor alle gebruikers. Dit is waar nodig gespecifieerd.

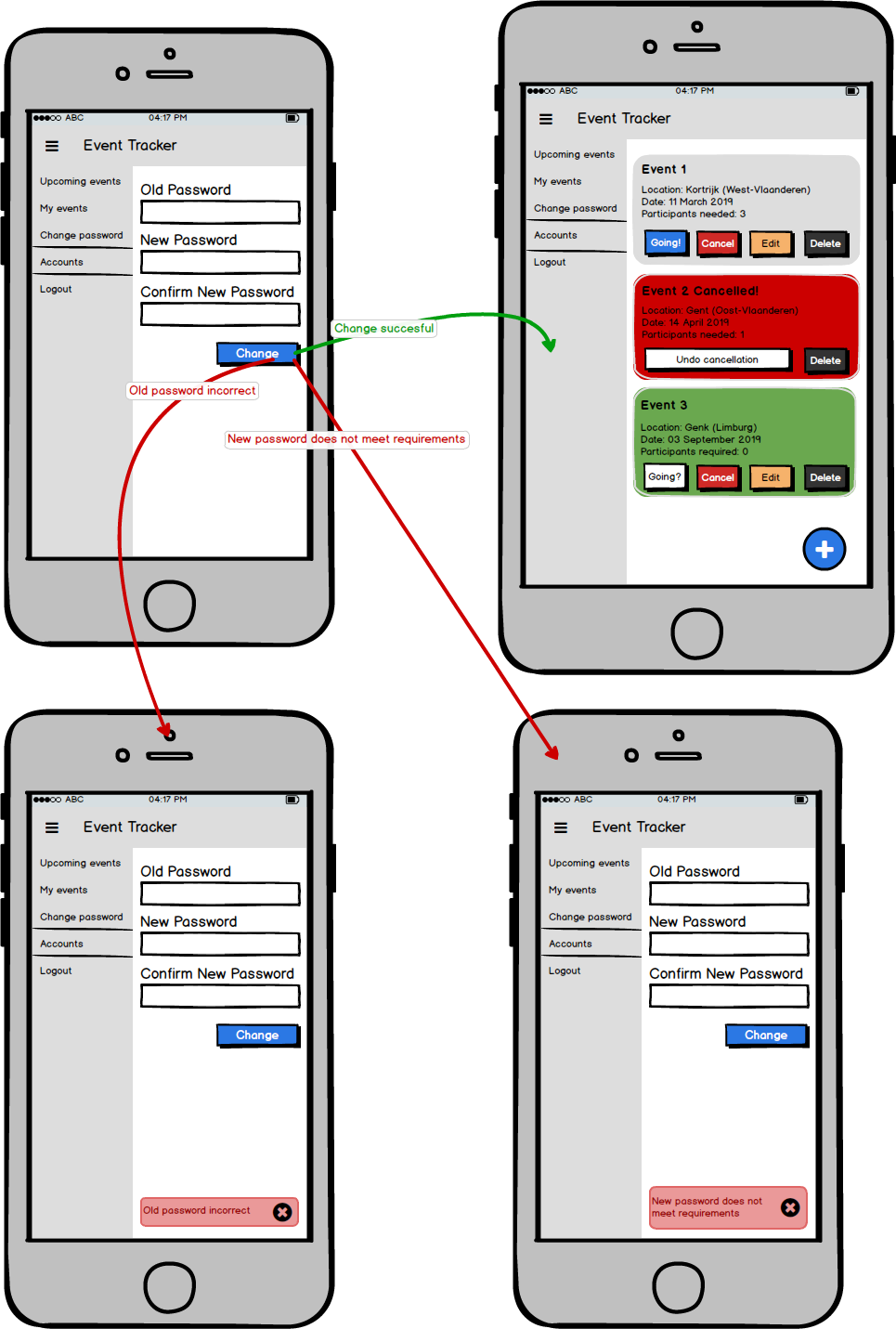
##### Login Storyboard



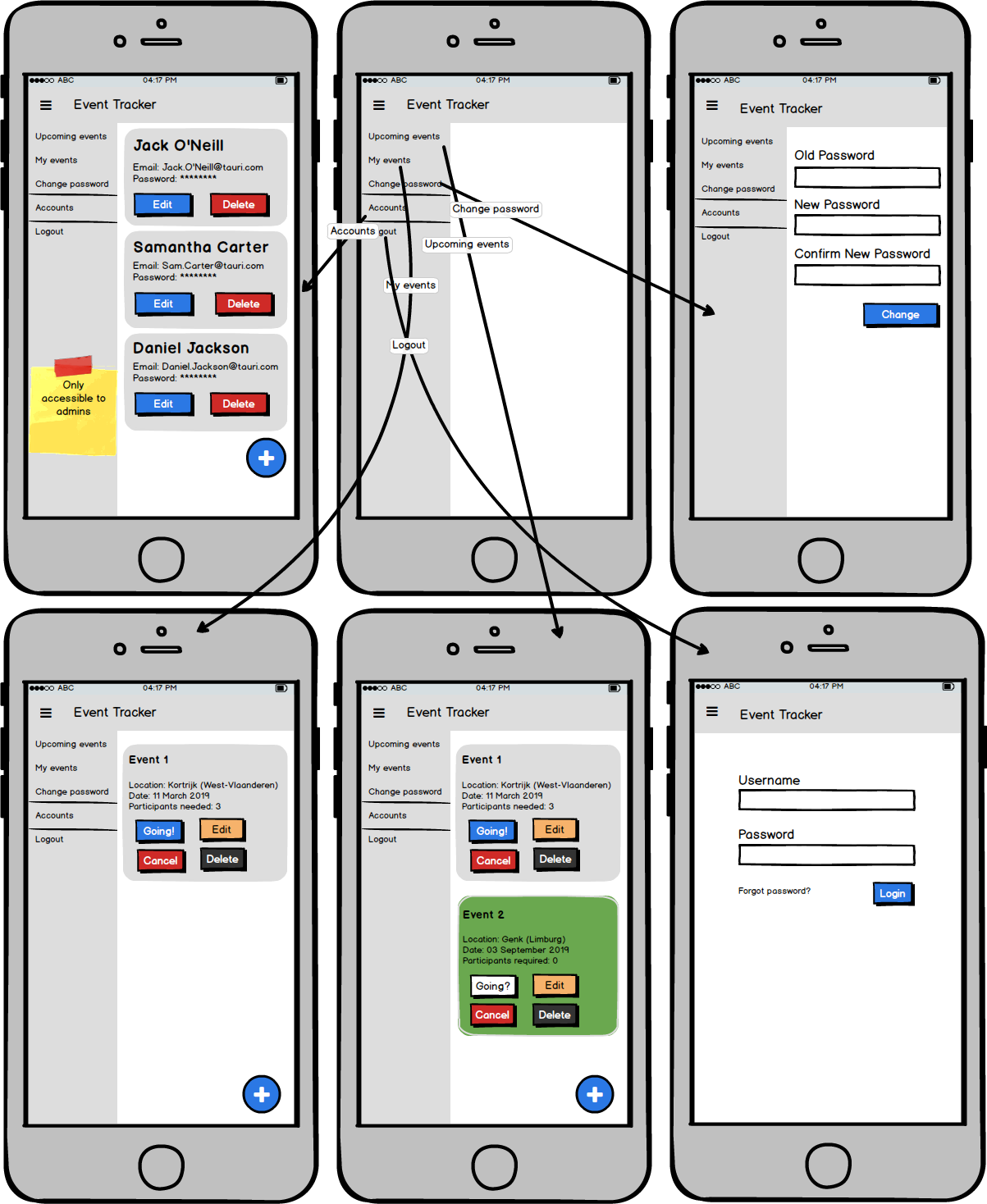
##### Forgot Password Storyboard



##### Change Password

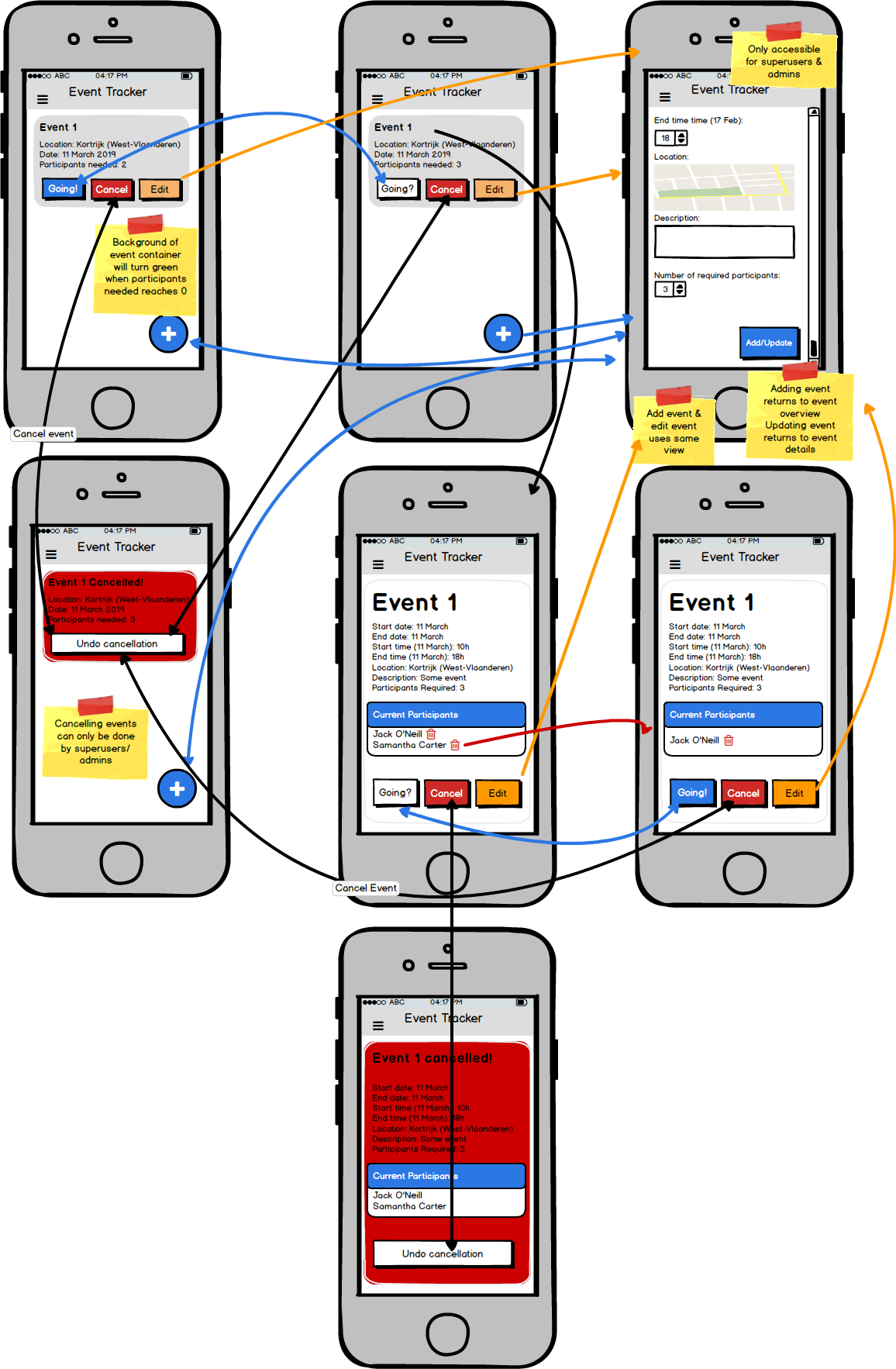


##### Sidebar Nevigation

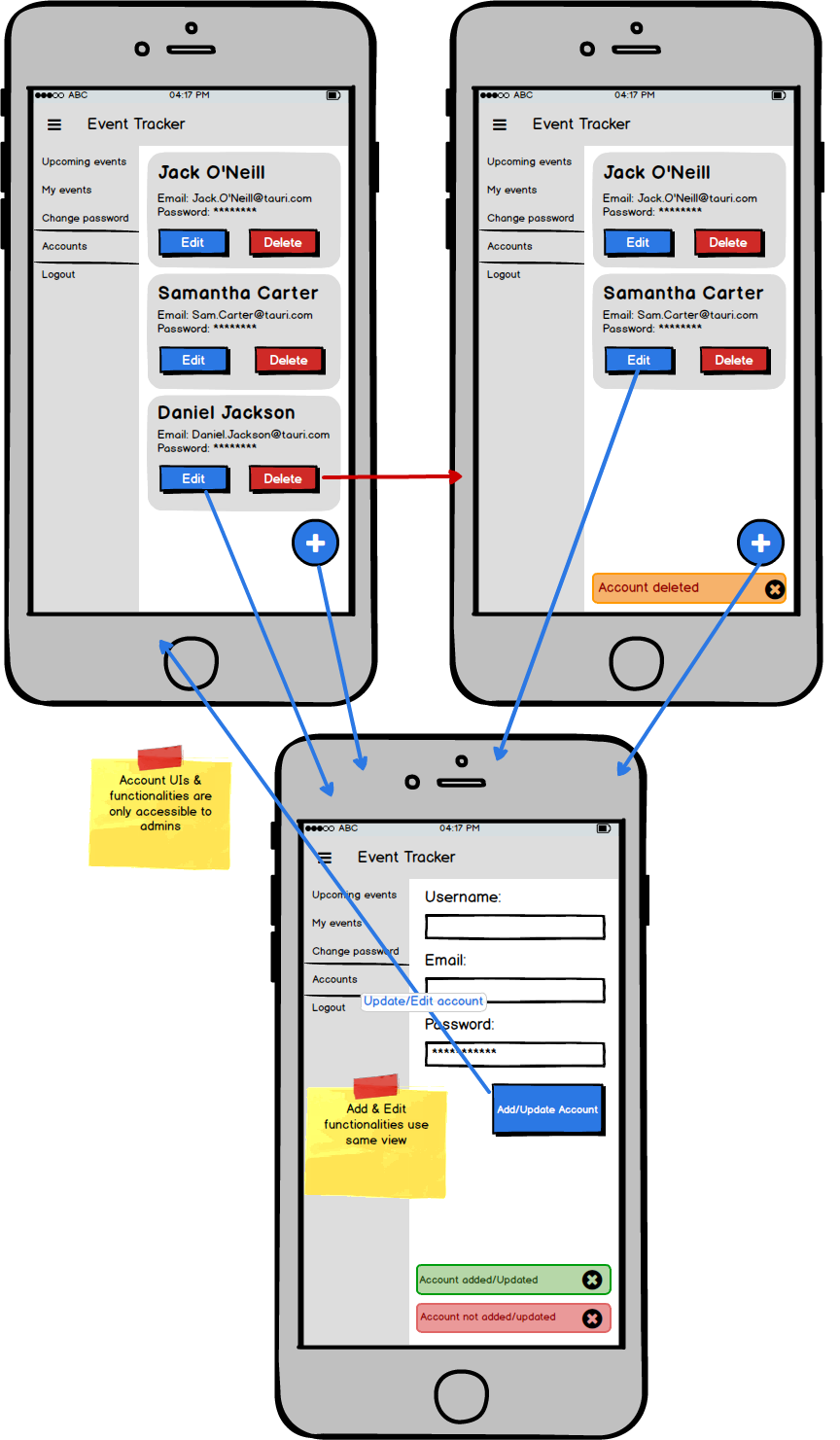


##### Event Management

Gezien onderstaand storyboard reeds veel interacties kent, is de ‘Delete event’ functionaliteit hier niet opgenomen. De gebruiker wordt na het verwijderen van een evenement simpelweg teruggestuurd naar een opgedateerd overzicht van de nog resterende evenementen.

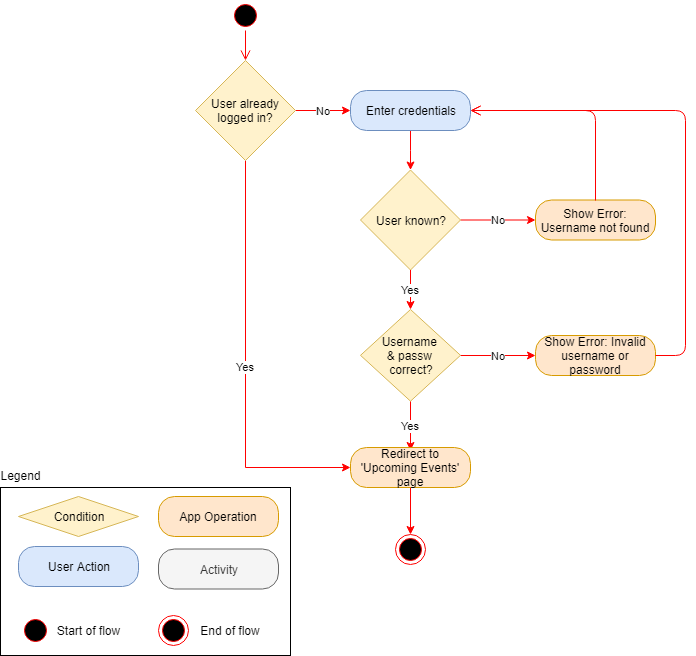


##### accountmanagement

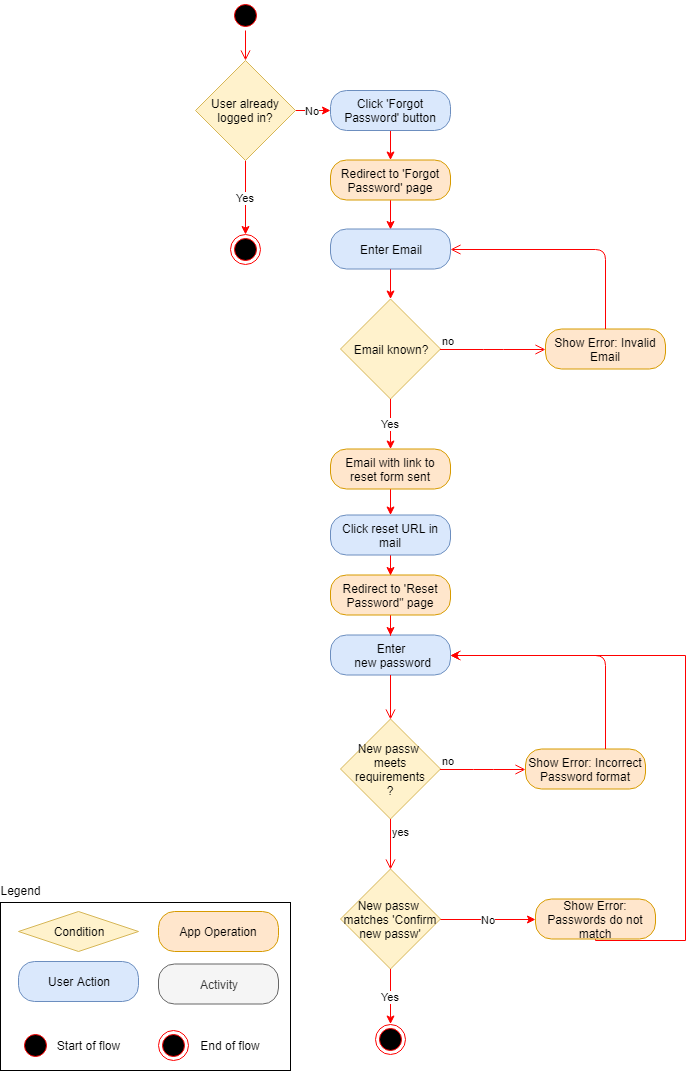


## Activity Diagrams

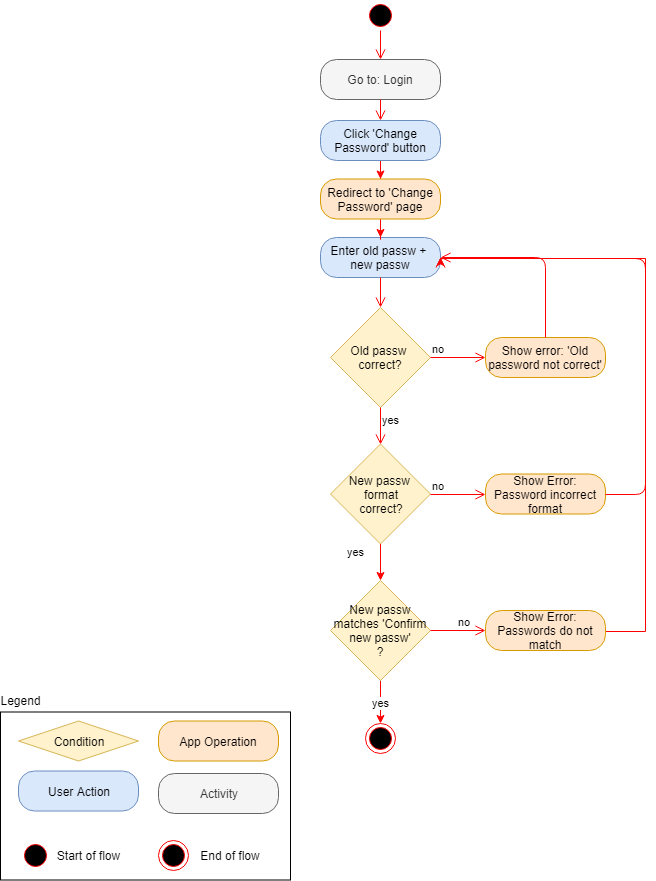
##### Login



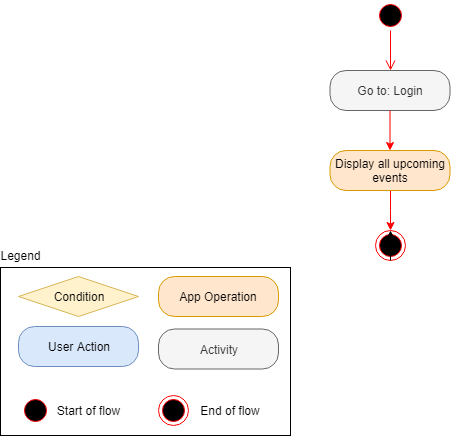
##### Reset password



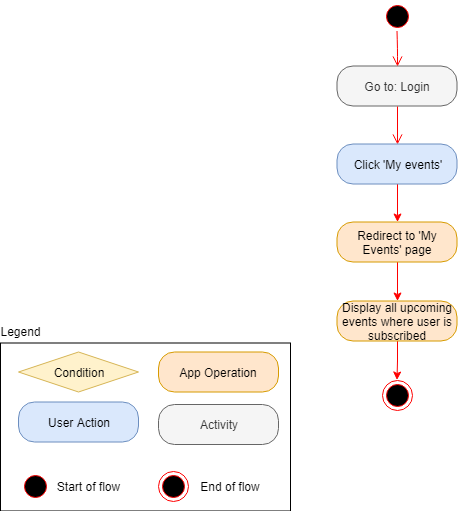
##### Change password



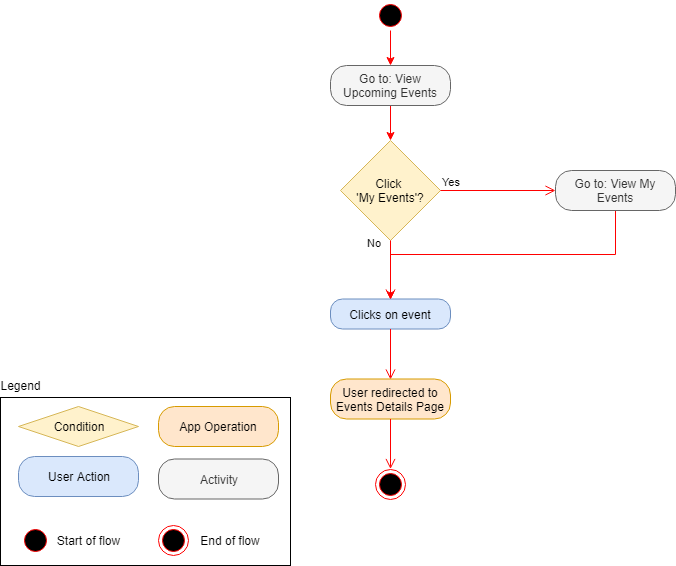
##### View upcoming events



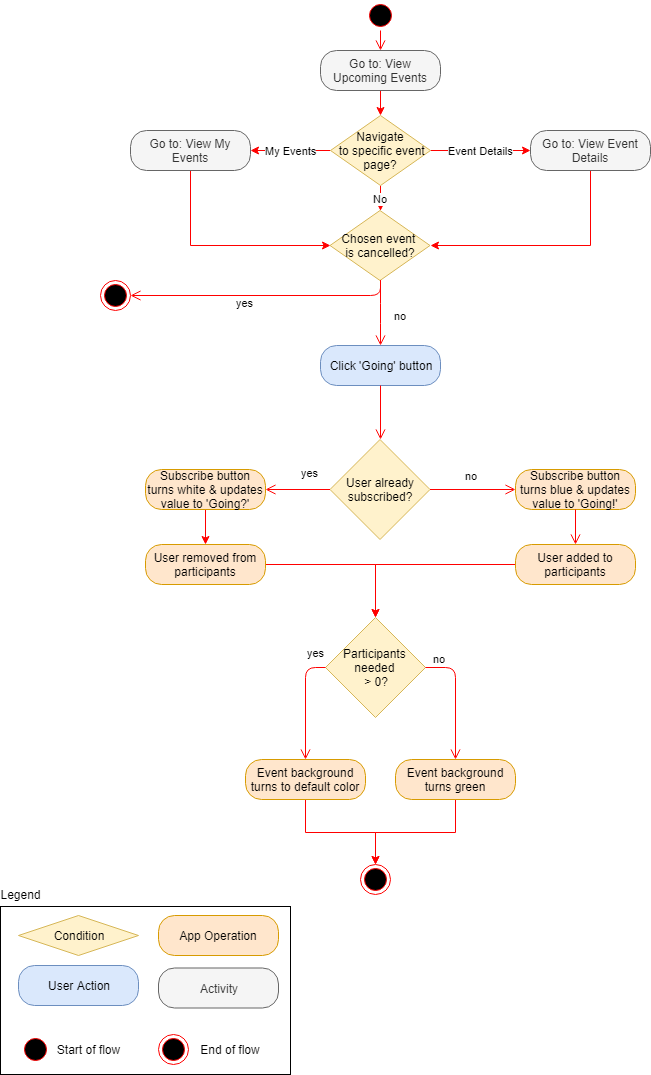
##### View my events



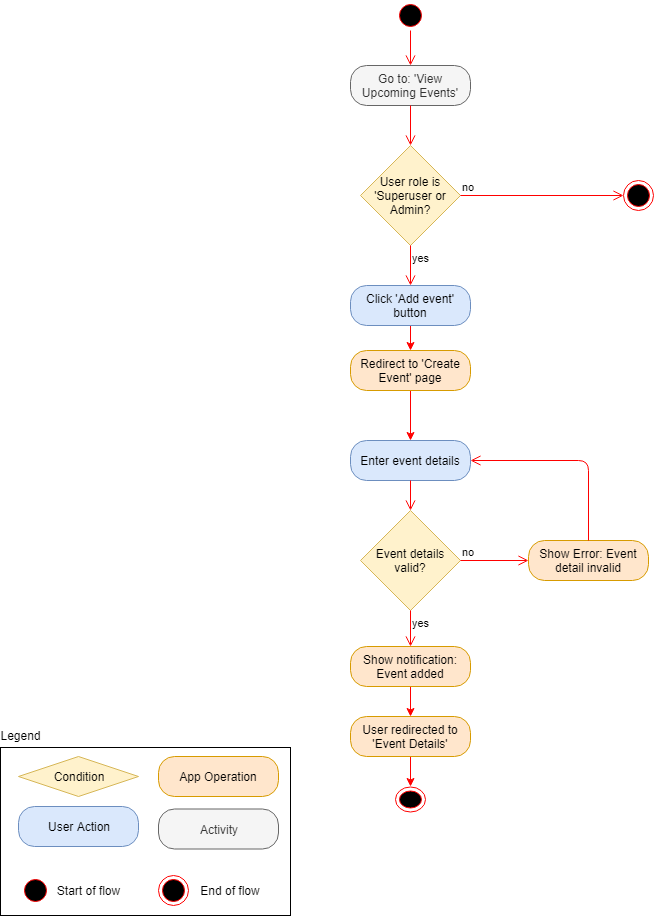
##### View event details



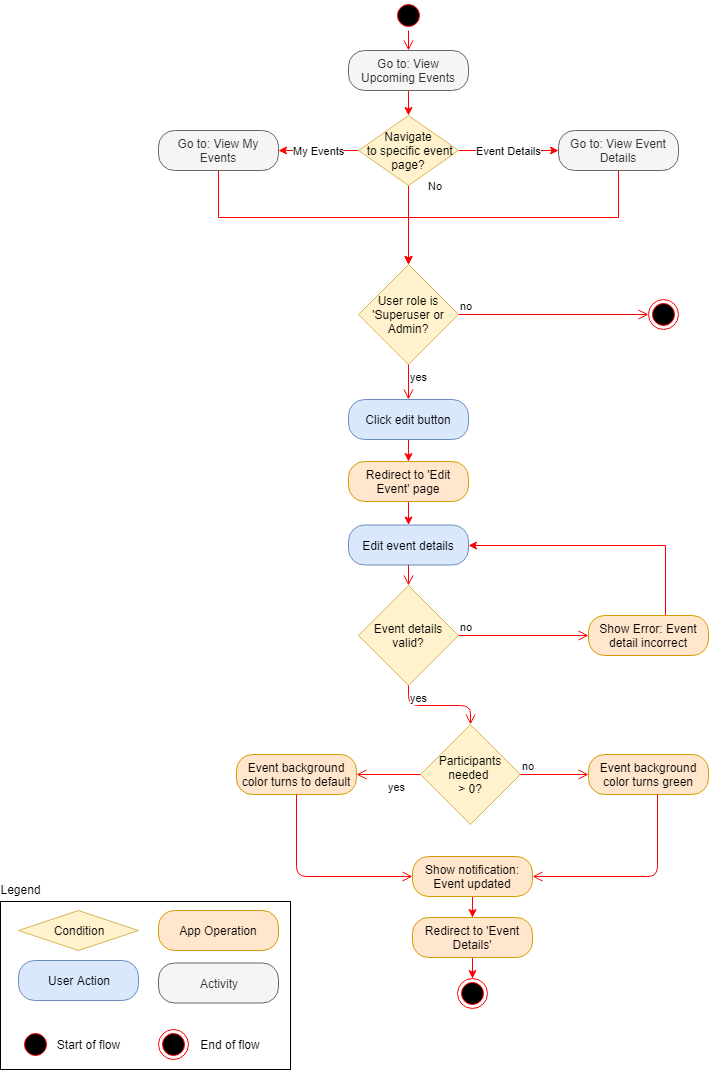
##### (Un)subscribe



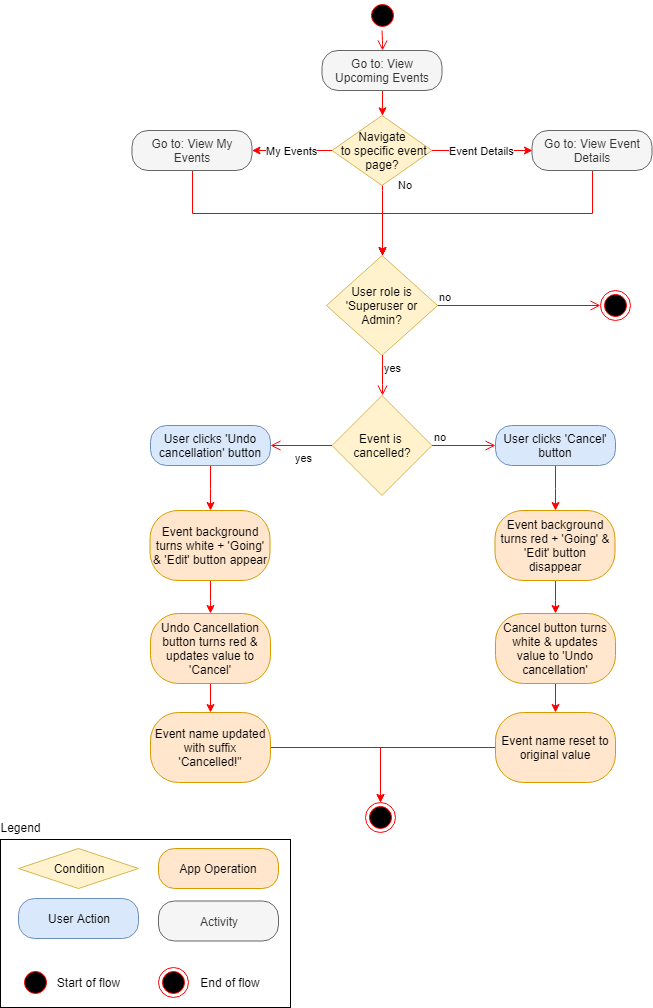
##### Create event



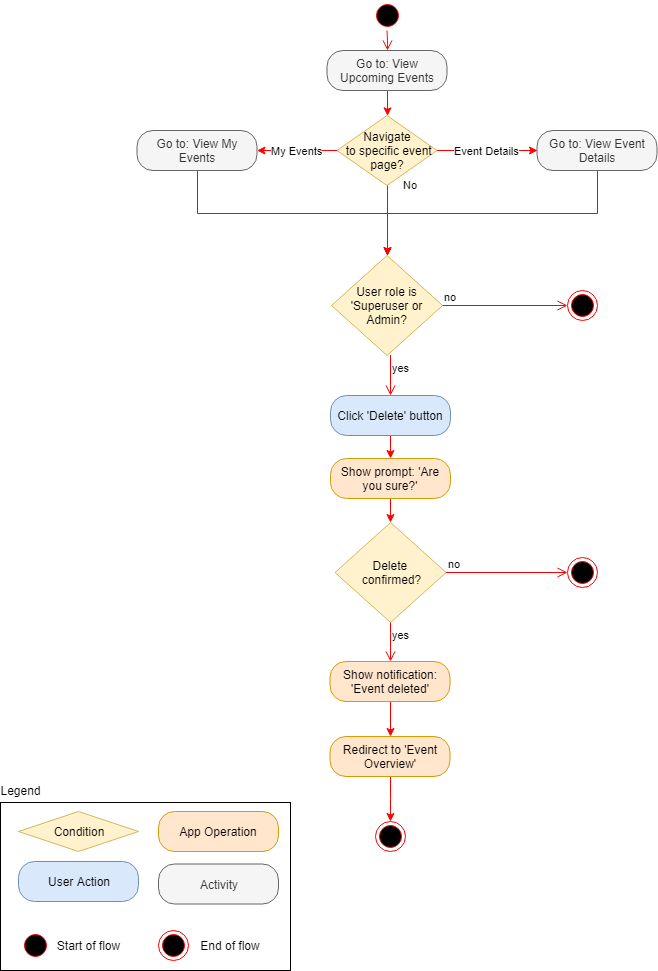
##### Edit event



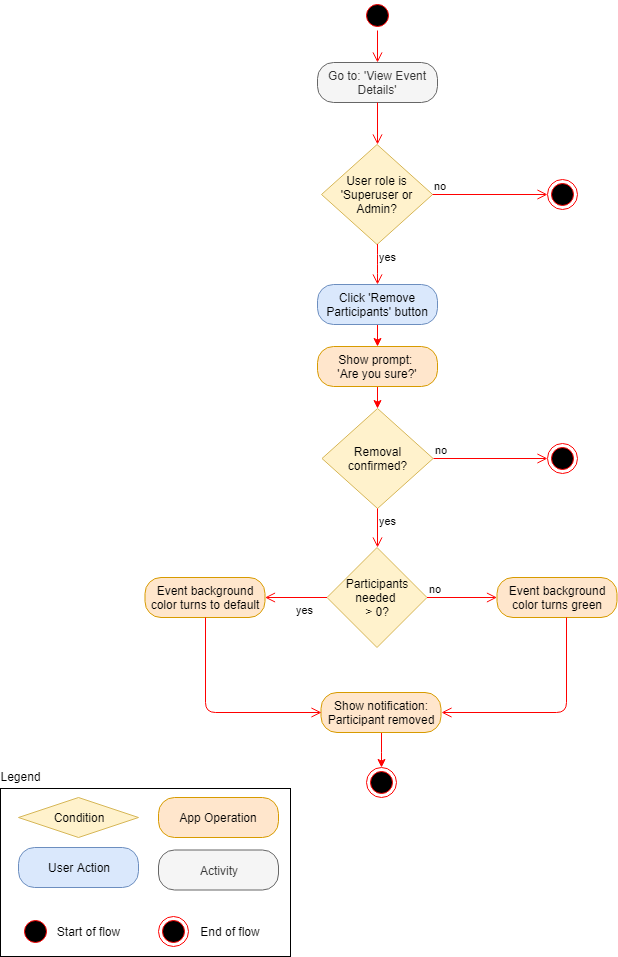
##### Cancel event



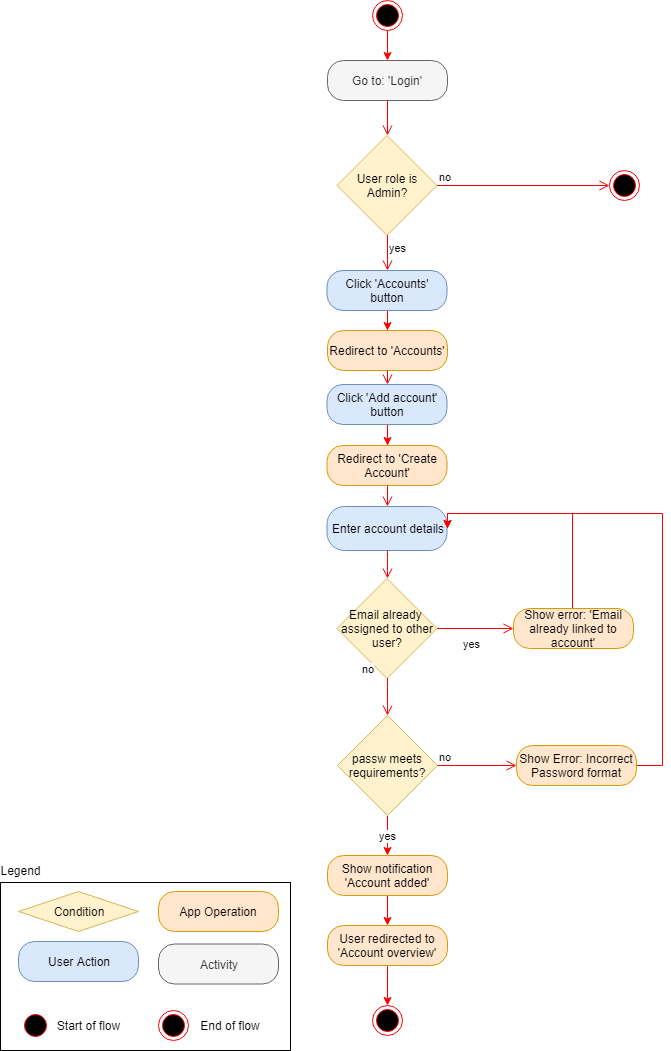
##### Delete event



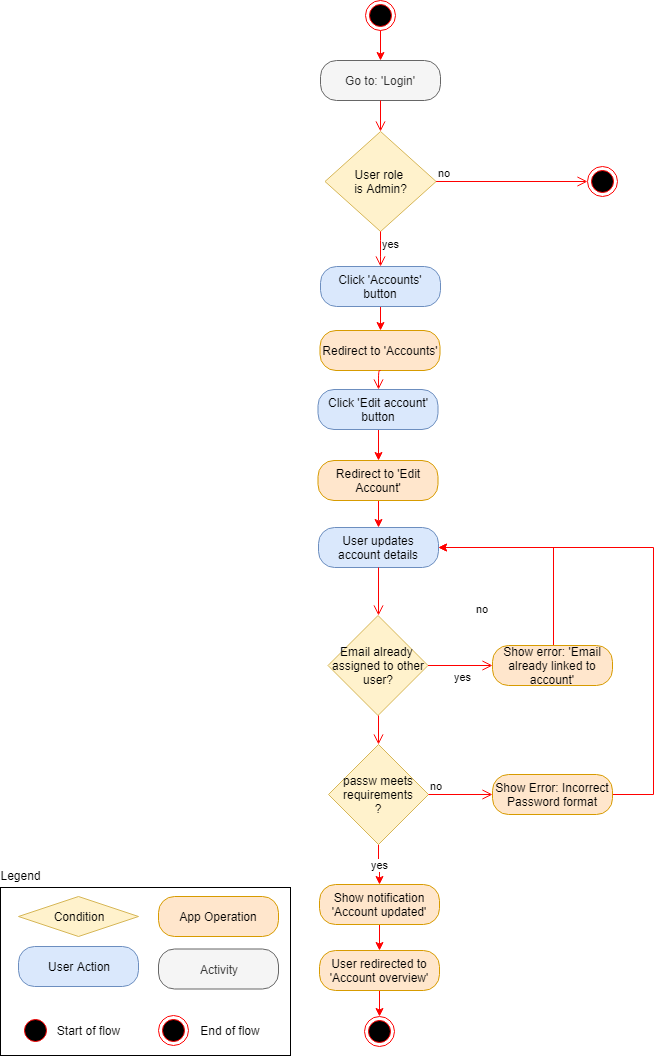
##### Remove participant



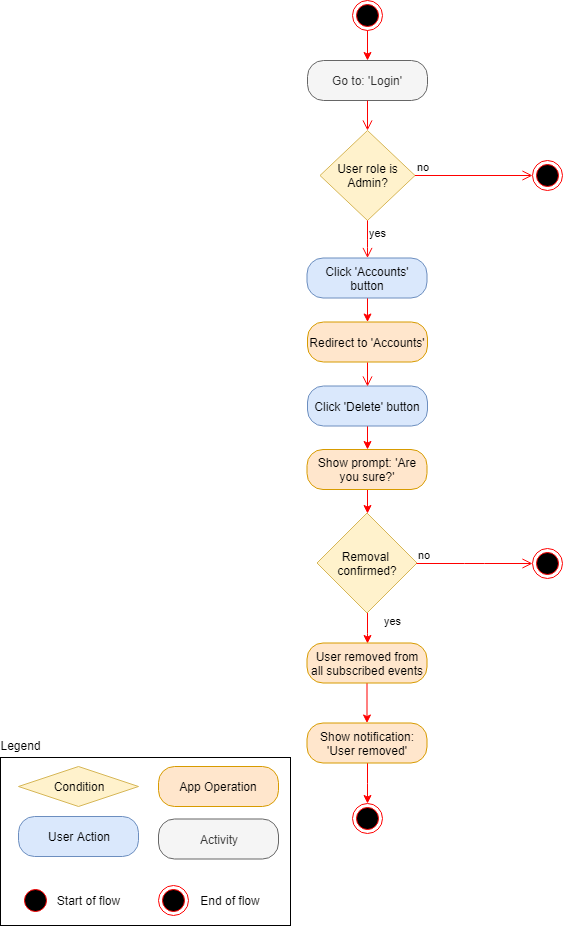
##### Create account



##### Edit account



##### Delete account



## Ontwikkelingstack

* Doelplatform: Cross Platform
  + OS & Device independent
  + Doel is een zo breed mogelijk publiek aan te spreken met een zo beperkt mogelijke code base
  + Focus op mobile-friendly user experience door gebruik van Bootstrap 4 (Mobile First)
* Technologieën:
  + Front end:
    - HTML 5
    - CSS 3
    - SaSS (Nieuw: niet gezien tijdens opleiding)
    - JavaScript
    - Jquery
    - Bootstrap 4 (Nieuw: mobile first)
  + Back end:
    - ASP.NET Core MVC (Nieuw: Core)
    - ASP.NET Core Identity (Nieuw: Core)
    - Entity Framework Core (Nieuw: Core)
    - Google Maps API
* Tools
  + IDE: MS Visual Studio 2017 Community Edition
  + UI Mockups & Storyboards: Balsamiq Mockups
  + Diagrams: Draw.io